

SAWO DISCGOLF

KOTKATHARJU OPEN

JOROINEN 10 - 11.05.2025

PELAAJAOPAS

Kotkatharju Open -25

SFL – Erilliskilpailu, C-tier



Yhteistyössä

SEPON
LIHATORI

moduco



TERVETULOA!

Sawo Disc Golf ry toivottaa sinut tervetulleeksi pelaamaan Kotkatharju Open-25 PDGA C-tier erilliskilpailua Joroisten Kanavan ja Kotkatharjun frisbeegolfradoille.

Sawo Disc Golf ry on uusi, vuonna 2023 perustettu frisbeegolfin lajiseura. Seuran kotipaikka on Joroinen. Seuran toiminta ajatuksena on tarjota laadukkaasti järjestettyjä frisbeegolfkilpailuja sekä matalan kynnyksen yhteisöllistä toimintaa lajin parissa. Toiminta-alueena Joroinen ja sen lähialueet.

Joroisten Kotkatharjun ulkoilualueelle on viime vuosien mittaan rakentunut laajamittainen ja monelle taitotasolle soveltuva sekä monipuolisesti haastava frisbeegolfkeskittymä, jossa on tällä hetkellä 3 kpl 18-väyläisiä layouteja sekä 6-väyläinen lasten rata.

Joroisten Kotkatharjun ulkoilualueelle on vuosien mittaan rakentunut laajamittainen ja monelle taitotasolle soveltuva sekä monipuolisesti haastava frisbeegolfkeskittymä, jossa on tällä hetkellä 3 kpl 18-väyläisiä layouteja sekä 6-väyläinen lasten rata. Pelattavaa löytyy jokaiseen taitotasoon ja mukavan pelikokemuksen täydentää alueen hyvä saavutettavuus, ruokailumahdollisuudet, huoltorakennus WC-tiloihin ja tietysti Kartanogolfin palvelut aivan Kotkatharjun radan kupeessa. Vuonna 2024 valmistui Kartanogolfin kupeeseen vuokrattavia majoitusrakennuksia ([Bomila Resort Oy](#)), joten pelikokemus on vertaansa vailla, kun kaikki tarvittavat palvelut ovat kävelymatkan päässä!

Kotkatharju Open - kilpailu on jo vakiinnuttanut paikkansa alueen kilpailutarjonnassa liiton alaisena C-tier erilliskilpailuna. Tänä vuonna kilpailu pelataan laajennettuna 3 lohkon kisana. Radat haastavat heittäjän todella monipuolisella väylävalikoimalla, jossa huipputuloksiin tarvitaan teknistä ja tarkkaa väyläpeliä, mutta myös pitkiä avauksia. Kilpailun pääyhteistyökumppanina toimii Joroisten kunta. Pääyhteistyökumppani osallistuu pro-luokkien palkintopottiin lisärahalta ja mahdollistaa laadukkaat arvontapalkinnot sekä kisajärjestelyt.

Kilpailussa pelataan kolmessa lohossa 3 kierrosta. A- ja B- lohkot pelaavat Kotkatharjun sinisen vakiolayoutin 2 kertaa ja vakioradasta hieman muokatun Kanavan -layoutin kerran. C-lohko pelaa Kanavan- layoutin 2 kertaa ja Kotkatharjun Valkoisen vakiolayoutin kerran.

Toivomme kaikkien pelaajien viihtyvän ja antavan palautetta kilpailujärjestäjille radoista ja Kotkatharjun alueesta tulevaisuuden tapahtumia varten. Kilpailua on järjestämässä pieni, mutta aktiivinen joukko alueen frisbeegolfharrastajia ja seuratoimijoita. Suuret kiitokset kaikille kilpailun järjestämisessä mukana olleille tahoille ja yhteistyökumppaneille, ratatalkoissa touhunneille ja muuten panoksensa frisbeegolfin harrastusmahdollisuuksien eteen tehneille. Toivotaan Kotkatharjun frisbeegolfkeskuksen lunastavan taas paikkansa alueellisessa ja valtakunnallisessa kilpailutoiminnassa. Hyviä heittoja kaikille kilpailijoille!

Terveisin,

Sawo Disc Golf ry

KILPAILUNJOHTO JA YHTEYSTIEDOT:

TD: Mikko Luostarinen, p. 050 355 9654, s.posti: luostarinenoy@gmail.com

APU-TD: Janne Tyrväinen, p. 045 197 0697

Sawo DG info: 041 742 3720

KILPAILUINFO

Kilpailuinfo löytyy kilpailun tulospalveluna ja tiedotuskanavana toimivasta Disc Golf Metrix- palvelusta. Siirry kilpailuinfoon alla olevasta linkistä. Kilpailua koskevat yleiset sääntöasiat on koottu tähän julkaisuun.

<https://discgolfmetrix.com/3201463>

Ratojen ilmoittautumisen ja info -pisteet sijaitsevat molempien ratojen pysäköintialueiden läheisyydessä.

- Kanavan radalla huoltorakennuksella ([maps](#))
- Kotkatharjulla kotiseutumuseon edessä teltta ([maps](#))

Pysäköinti ratojen läheisyydessä

Ratojen läheisyydessä on hyvin pysäköintitilaa. Kotkatharjulla ajoneuvot tulee pitää pysäköintiin varatuilla paikoilla, Golfklubin varatuille P-paikoille ei saa pysäköidä. -> Katso [Pysäköintiohje](#)

Ensiapu

Molempien ratojen infopisteillä on ensiapuvälineet.
Ensiaputilanteissa yhteys Sawo DG infoon: p. 041 742 3720

Yleisö ja media

Kilpailu on avoin yleisölle. Yleisön sijoittumista ohjaamaan ei ole varattu toimitsijoita, joten pelaajat voivat pyytää mahdollisesti häiritsevää yleisöä siirtymään häiriötä aiheuttamattomaan paikkaan. Radoilla liikkuu kilpailun aikana Sawo DG oma kuvaaja. Mikäli pelaaja ei halua peliään kuvattavan, tulee pelaajan mainita tästä suoraan kuvaajalle tai ilmoittaa Sawo DG info numeroon.

1. SÄÄNTÖASIAT

Sääntöasioissa ja kilpailua koskevissa kysymyksissä sekä epäselvyyksissä voi kierrosten aikana soittaa TD:lle tai APU-TD:lle.

TD: Mikko Luostarinen, p. 050 355 9654

APU-TD: Janne Tyrväinen, p. 045 197 0697

1.1 YLEISET SÄÄNTÖASIAT

- ✓ Kilpailun osallistujilta vaaditaan SFL:n kilpailulisenssi (ulkomaiset pelaajat: PDGA-jäsenyys) ja kilpailussa noudatetaan PDGA:n sääntöjä ja kilpailuopasta: [Frisbeegolfin virallinen sääntökirja ja kilpailuopas - Suomen frisbeegolfliitto](#)
- ✓ Kilparatoina toimivat:
 - Kanavan frisbeegolf (Kotkatharju Open 25 -layout). Layout muokattu vakioradasta kilpailua varten
 - Kotkatharjun Sininen vakiolayout (PAR 66)
 - Kotkatharjun Valkoinen vakiolayout (PAR 60)

Ratojen säännöt ja opasteet pelaajaoppaan lopussa, LUKU 6

- ✓ Kaikki pysyvät ratakarttaan merkityt vesialueet ovat OB-aluetta ja pelataan sääntökirjan OB-säännön mukaan, radoilla olevista painanteista mahdollisesti löytyvä sade- tai sulamisvesi on "tilapäistä vettä" ja ko. säännön mukaan toimitaan myös, mikäli kiekko päättyy muurahais- tai ampiispesään (tai kohdataan rauhoitettuja / vaarallisia eläimiä/ kasveja) eli siirrytään pelilinjalla taaksepäin lähimpään mahdolliseen pelattavaan paikkaan.
- ✓ Kilpailijoiden tulee muistaa ripeä pelaaminen (30 s. heittoaika ja 3 min etsintäaika). Etsintäaika on syytä laittaa heti käyntiin mahdollisen kadonneen kiekon tapauksessa. Jos tulee "lost disc", niin seuraava heitto heitetään edelliseltä heittopaikalta (tulokseen +1) (tai jatkaa voi niin halutessaan myös DZ:lta (+1), mikäli väylän säännöissä on DZ kadonneille kiekkoille määritely).
- ✓ Kaikissa SFL:n alaisissa A-, B- ja C-tier -kilpailuissa kaikkien tupakkatuotteiden (tupakka, sikari, piippu, nuuska, purutupakka) sekä sähkösavukkeiden, vesipiipun ja tupakkatuotteisiin rinnastettavissa olevien tuotteiden käyttö on kierroksen aikana kielletty. Kielto on voimassa 2 min ilmoituksesta aina tulokortin palautukseen saakka. Lisätietoja SFL:n sivuilla: <https://frisbeegolfliitto.fi/sfln-kilpailusaannot-ja-kurinpito/#Tupakointisaanto>
- ✓ Sääntöepäselvyyksissä ryhmän ja pelaajan välillä voidaan käyttää tarvittaessa varaheittoja (809.02/B/2) seuraavasti: Pelaaja voi heittää varaheittoja valittaakseen sääntötulkinnasta, jos eri tulkinnat johtaisivat eri heittopaikkoihin. Väylän voi pelata loppuun varaheittojen sarjana, jos pelaaja on eri mieltä ryhmän päätöksestä ja virallista toimitsijaa ei ole heti saatavilla tai jos pelaaja haluaa haastaa toimitsijan päätöksen. Molempien heittosarjojen tulokset kirjataan tulokorttiin. Lopullisen päätöksen jälkeen vain käytetty heittosarja lasketaan pelaajan tulokseen.
- ✓ Jos väylällä on spotteri, niin heitot vain valkoisella lipulla. OB:n tapauksessa spotterit voivat antaa oman näkemyksensä kiekon ylimenokohdasta, mutta ryhmä tekee lopulliset päätökset ja määrittää mistä peliä jatketaan.
- ✓ Mikäli joudut jättämään kierroksen kesken, tulee syy ja keskeytys aina ilmoittaa TD:lle päivystyspisteelle. Keskeytyksessä suositeltavaa ilmoittaa puhelimella heti radalta. Ilmoitathan aina myös, jos et osallistu seuraavalle kierrokselle.
- ✓ Kilpailu pelataan lähtökohtaisesti 4 hengen ryhmissä. Keskeytyksissä huomioitava, että kolmea pelaajaa pienemmässä ryhmässä ei saa pelata, vaan jäljelle jääneiden pelaajien on liityttävä takana tulevan ryhmän matkaan ja/tai pelattava kierros loppuun TD:n kanssa.
- ✓ Molemmilla radoilla kaikki par 4/5 -väylät saa seuraava ryhmä avata silloin, kun edellinen ryhmä on varmasti riittävän varoetäisyyden päässä.
- ✓ Kaikki radoilla mahdollisesti sijaitsevat mainokset, opasteet, aidat ja toisen layoutin korit ovat rataa kuuluvia kiinteitä esteitä, eikä niitä saa siirtää.
- ✓ Väylillä tapahtuva lämmittely/harjoittelu on aina kiellettyä, kun kierros on käynnissä. Suosittelemme ennen kierrosta tapahtuvaa lämmittelyä tehtäväksi aloitusväylällä.

- ✓ Koronarajoituksia kilpailussa ei ole, mutta saavuthan pelaamaan vain terveenä! Kilpailussa voi olla yleisöä (vapaa pääsy) ja caddien käyttö on sallittua, caddietä koskevat samat säännöt kuin pelaajia – pelaaja on vastuussa caddiensa toiminnasta.
- ✓ Kaikilla alle 13-vuotiailla pitää aina olla vanhempi tai huoltaja mukana kierroksella riippumatta siitä missä luokassa he pelaavat. Yksi vanhempi tai huoltaja voi olla vastuussa useammasta samassa ryhmässä pelaavasta lapsesta, jos kaikki vanhemmat/huoltajat näin yhdessä sopivat ennen kierroksen alkamista. Lisätietoja kilpailuoppaan kohdassa 1.13.
- ✓ Radoilla mahdollisesti vastaan tulevia muita harrastajia voi pyytää poistumaan rata-alueelta. Radat ovat varattu la 10.5 – su 11.5 klo 8.00–20.00 kilpailutoimintaan. Asiasta mahdollisesti esiintyvissä epäselvyyksissä voi kehottaa olemaan yhteydessä kilpailunjohtoon.

1.2 MUUTA HUOMIOITAVAA

- ✓ Kilpailun ensimmäinen kierros pelataan yhteislähdöllä ja kierroksen ryhmät arvotaan ennakkoon lohkoittain luokkien mukaisesti, noudattaen kaudelle 2024 tullutta sääntömuutosta. Jos pelaajia ei pystytä sijoittamaan luokittain, joudutaan muutaman ryhmän osalta pelaamaan sekaluokissa.
- ✓ Toinen kierros pelataan yhteislähdöllä, ryhmäjaot luokittain tulosjärjestyksessä.
- ✓ Kilpailun 3 kierros pelataan väliaikalähdöllä käännettyssä tulosjärjestyksessä 10 min lähtövälein. Luokkien lähtöjärjestys finaalikierrokselle on seuraava:
 - A-lohko klo 12.00 alkaen: MP40, FPO, MPO
 - B-lohko klo 9.00 alkaen: MP50, MA2, MJ15, MJ18
 - C-lohko klo 10.00 alkaen: MJ12, FJ18, FA3, FP50, FP60, MP60, MA4, MA3
- ✓ Tarvittaessa kunkin luokan voittaja ratkaistaan Sudden Death -pelissä, jossa pelataan ratkaisuun saakka lohkon finaalin 1- väylältä lukien kiertäen loopilla väyliä 1-5 kunnes ratkaisu syntyy. SD heittojärjestys määräytyy seuraavasti: paremman viimeisimmän kierroksen pelannut pelaaja aloittaa ensimmäisen SD-väylän. Tasatilanteessa tarkastellaan edeltäviä kierrostuloksia ja tarvittaessa arvotaan. Heittojärjestys on kiertävä, jossa ensimmäisen väylän avaaja heittää seuraavalla väylällä viimeisenä, jos ratkaisua ei ole syntynyt.
- ✓ Jokaisen luokan toisen ja kolmannen sijan pokaaleista pelataan tarvittaessa myös SD, mutta rahat/lahjakortit jaetaan tasasijoitusten mukaisesti.

2. TULOSTEN KIRJAAMINEN

- ✓ Kilpailuissa käytetään moninkertaista tulostulokirjanpitoa, jossa kaikki ryhmän jäsenet kirjaavat kaikkien tulokset. Virallisena kirjaamisalustana toimii sähköinen tulostulokirjanpito Metrixissä. Yksi ryhmästä kirjaa tulokset Metrixiiin ja muut ryhmän pelaajat PDGA-live tulospalveluun digital scorecardille.

PDGA scorecard/live tunnus on: kotkis2025

- ✓ Jokaiselle ryhmälle annetaan mukaan myös paperinen tulokortti tarvittaessa (pelaaja itse pyytää tulokorttia ilmoittautumispisteellä).
- ✓ Ryhmä yhdessä tarkastaa kierroksen päätteeksi tulokirjanpidon. Metrixissä on tulosten allekirjoitus -toiminto käytössä ja sen käyttöä vaaditaan jokaiselta pelaajalta kierroksen jälkeen. Mikäli pelaaja ei pysty allekirjoittamaan tulostaan Metrixissä, tulee hänen henkilökohtaisesti pyytää TD:tä allekirjoittamaan hänen tuloksensa ja tämä tapahtuu TD:n päivystyspisteellä kierroksen jälkeen. **Mikäli kierroksen aikana on ilmennyt selvittävää tuloksista tai ryhmän pelistä, koko ryhmä kulkee TD päivystyspisteen kautta selvittämässä asian.**
- ✓ Tuloksen allekirjoittaminen Metrixissä = tulokortin palautus. Allekirjoittamaton tulosrivi tulkitaan palauttamatta jätetyksi tulokortiksi. **Ryhmän on hyvä varmistaa tulosten allekirjoitus yhdessä, heti kierroksen päätyttyä!**

3. ILMOITTAUTUMISET KIERROKSILLE

- ✓ Pelaajan tulee ilmoittautua 1.kierrokselle pelattavan radan ilmoittautumis / infopisteellä henkilökohtaisesti viimeistään 30 min. ennen kierroksen alkua.
- ✓ Ennen kierroksia ei järjestetä pelaajakokouksia, vaan 1.kierroksen ilmoittautumisen jälkeen kilpailijat menevät omatoimisesti lähtöväylilleen ja kierrokset alkavat ilmoitetun aikataulun mukaisesti. Kilpailun virallinen aikataulu on nähtävillä Metrixissä. Mikäli aikataulussa tapahtuu muutoksia, niistä tiedotetaan sekä Metrixin uutisissa, että Metrixin kautta pelaajille lähetetyin viestein.
- ✓ Toiselle kierrokselle ei tarvitse ilmoittautua erikseen.
- ✓ Jos pelaaja on loukkaantunut tai ei muusta syystä pysty osallistumaan kierrokselle, tulee tästä ilmoittaa välittömästi suoraan TD:lle peruutuksen varmistuessa.
- ✓ Finaalikierrokselle ilmoittaudutaan viimeistään 15 min. ennen merkittyä lähtöaikaa finaaliradan infopisteellä.
- ✓ Palkintojen jako järjestetään luokittain heti tulosten ratkettua kunkin radan infopisteellä.

Toimi siis seuraavasti!

1 kierros:

- ilmoittaudu lohkosu mukaisella radalla päivystyspisteellä viimeistään 30 min. ennen kierroksen alkua.
- paperinen tulokortti annetaan ilmoittautumispisteellä niille pelaajille, jotka eivät syystä tai toisesta voi käyttää sähköistä tulokirjanpitoa.
- siirry lämmittelemään lähtöväylälle

- sopikaa ryhmän muiden jäsenten kanssa tulostulokirjanpidosta ja sen tarkastamisesta (Metrix ja PDGA-scorecard).
- aloittakaa kierros aikataulun mukaisesti
- kierroksen jälkeen tulostulokirjanpidon tarkastus ja tuloksen allekirjoitus (tarkastus ja Metrix-allekirjoitus yhdessä ryhmän kanssa heti kierroksen jälkeen).
- siirry tauolle

2 kierros:

- tarkasta ryhmäsi 2.kierrokselle metrixistä. Paperisen tulostulokortin haluavat pelaajat noutavat tulostulokortin 2.kierroksen päivystyspisteeltä viimeistään 20 min. ennen kierroksen alkua. Pelaajat voivat siirtyä suoraan 2.kierroksen aloitusväylälle.
- lämmittely tapahtuu aloitusväylällä
- sopikaa ryhmän jäsenten kanssa tulostulokirjanpidosta ja sen tarkastamisesta
- aloittakaa kierros aikataulun mukaisesti
- kierroksen jälkeen tulostulokirjanpidon tarkastus ja tuloksen allekirjoitus (tarkastus ja Metrix-allekirjoitus yhdessä ryhmän kanssa heti kierroksen jälkeen).

3 kierros:

- tarkasta lähtöaikasi finaalikierrokselle metrixistä (vielä su aamulla mahdollisten muutosten varalta).
- Ilmoittaudu finaalin radan infopisteellä viimeistään 15 min. ennen ryhmäsi lähtöaikaa.
- lämmittely väylillä on kierroksen käynnissä ollessa kielletty
- sopikaa ryhmän jäsenten kanssa tulostulokirjanpidosta ja sen tarkastamisesta
- aloittakaa kierros aikataulun mukaisesti
- kierroksen jälkeen tulostulokirjanpidon tarkastus ja tuloksen allekirjoitus (tarkastus ja Metrix-allekirjoitus yhdessä ryhmän kanssa heti kierroksen jälkeen).
- Tarkasta sijoituksesi ja saavu infopisteelle mahdolliseen palkintojen jakoon. TOP 3

Pelaajien tulee huolehtia itse siitä, että ovat oikealla lähtöväylällä kierroksen alkaessa ja oikeaan aikaan paikalla väliaikalähdössä. Mikäli pelaajalta jää väyliä pelaamatta myöhästymisen vuoksi, niin ko. väyliltä tulokseksi merkitään par + 4.

4. MUUTA

- ✓ Pelaajia suositellaan varaamaan riittävästi vettä kierrosta varten. Vesipisteitä on ratojen läheisyydessä.
- ✓ WC-tiloja löytyy Kanavan radan huoltorakennuksesta sekä Kotkatharjulla Kartanogolfin ravintolasta. Ravintolan aukioloajat <https://kartanogolf.fi/>
- ✓ Lähimmät ruokailupaikat sijaitsevat Kartanogolfin Golfklubilla, Joroisten kirkonkylällä ja VT5 risteysalueella liikenneasema Jari-Pekassa.

- ✓ Huomioi tulosseuranta kierrosten jälkeen ja mahdolliset jatkoelit jos sijoituksesi on luokan TOP3. Jatkoelien (SD) ohjeistus päivystyspisteellä kierroksen päätteeksi.

Muistopalkinnot jaetaan luokittain heti luokan tulosten ratkettua. Lahjakortit ja palkintorahat toimitetaan pelaajille sähköisesti.

5. PALKINNOT

Palkintojakauma Pro-luokissa:

Luokissa MPO, FPO, MP40, MP50, FP50, FP60 ja MP60 jaetaan muistopalkinnot TOP 3 sekä rahapalkinnot.

Rahapalkintojen Payout on 70 %, PDGA Top-20 taulukon mukaan. Pääyhteistyökumppani tarjoaa pro-luokkien palkintopottiin lisärahaa 500 €. Lisäraha jaetaan luokkiin niiden osallistujamäärän % - osuuksien suhteessa kaikista .

(alustava jakauma)

MPO: 322 €	FPO: 0 €	MP40: 60 €	MP50: 55 €	FP50: 8 €
FP60: 15 €	MP60: 40 €			

Pelaaja voi vaihtaa rahapalkinnon lahjakorttiin perustellusta syystä (esim. pyrkiminen amatöörien arvokisoihin) mikäli ei halua menettää amatööristatustaan. Lahjakorttipalkinnon arvo voi kuitenkin olla maksimissaan 4 x osallistumismaksun verran.

Palkintojakauma amatööri- ja junioriluokissa:

Amatööri ja junioriluokissa jaetaan muistopalkinnot Top-3 ja lahjakortit. Lahjakortit toimitetaan sähköisesti urheilukauppa [Bigfoot Storeen](#).

Lahjakorttien suuruus ja määrä riippuu luokan pelaajamäärästä. Amatööriluokkien kilpailumaksuista 50% käytetään muistopalkintoihin ja lahjakortteihin.

Pääyhteistyökumppani tukee am- ja junioriluokkien palkintoja 100 € lisärahalla. Yhteistyökumppanin osallistuminen palkintopottiin vaikuttaa ainoastaan jaettavien lahjakorttien kokonaismäärään, ei suuruuteen.

Palkintojakauma noudattaa Suomen Frisbeegolfliiton antamaa yleistä ohjeistusta.

Palkintojen maksu:

Palkintojen saajat ilmoitetaan kisan uutisissa kisan jälkeen. Pelaajat ilmoittavat tietonsa kilpailujärjestäjälle välittömästi kisan jälkeen (tilinumero rahapalkintoa varten ja sähköposti lahjakorttia varten. Yli 100 € palkinnoissa ilmoitettava myös henkilötunnus).

Sawo DG ilmoittaa pelaajien kilpailupalkinnot tulorekisteriin, mikäli yksittäinen palkintosumma ylittää 100€. Yli 100 € palkintojen vastaanottamista varten pelaajan on ilmoitettava henkilötunnuksensa ja yhteystietonsa kilpailun järjestäjälle sähköpostilla. Pelaaja voi myös kieltäytyä vastaanottamasta palkintoa, missä tapauksessa palkintoa tarjotaan tuloslistassa seuraavana olevalle. Henkilötietoja ei säilytetä tulorekisteri-ilmoituksen jälkeen

6. RADAT

Kanavan frisbeegolf – Tournament layout (PAR 60)

Pelataan Kanavan radan muokattua vakiolayouttia.

Osoite:

Kotkatlahdentie 186, 79600 Joroinen - [sijainti kartalla](#) Pysäköinti merkityille P-paikoille huoltorakennuksen eteen, tarvittaessa ohjataan pysäköintiä.

[Ratakartta](#)

[Väyläopasteet](#)

- 1. Väylä, pituus 102 m, PAR 4**
 - ei erityissääntöjä
- 2. Väylä, pituus 71 m, PAR 3**
 - OB korin takana, tien reunassa, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan
- 3. Väylä, pituus 92 m, PAR 3**
 - ei erityissääntöjä
- 4. Väylä, pituus 107 m, PAR 3**
 - ei erityissääntöjä
- 5. Väylä, pituus 45 m, PAR 3**
 - triplamando, mikäli Mando pelataan väärin, jatketaan peliä 1 rangaistusheitolla merkityltä dropzonelta Mandoportin takaa. Korin ympärillä kiinteä este, n. 10m etäisyydellä korista. Ei saarisääntöä.
- 6. Väylä, pituus 204 m, PAR 4**
 - OB-linja hiekkamontun reunassa harjulla, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan.
- 7. Väylä, pituus 110 m, PAR 3**
 - Mando kierrettävä oikealta, mikäli mando pelataan väärin, jatketaan peliä 1 rangaistusheitolla merkityltä dropzonelta mandon läheisyydestä.
- 8. Väylä, pituus 99 m, PAR 3**
 - ei erityissääntöjä, pelataan takatiiltä! (väylällä merkattu am-tee, joka ei käytössä kilpailuissa)
- 9. Väylä, pituus 111 m, PAR 4**
 - ei erityissääntöjä
- 10. Väylä, pituus 72 m, PAR 3**
 - ei erityissääntöjä, varmista ennen avausheittoa, että väylä on vapaa
- 11. Väylä, pituus 215 m, PAR 5**
 - ei erityissääntöjä, varmista ennen avausheittoa, että väylä on vapaa
- 12. Väylä, pituus 100 m, PAR 3**
 - ei erityissääntöjä
- 13. Väylä, pituus 49 m, PAR 3**
 - ei erityissääntöjä
- 14. Väylä, pituus 86 m, PAR 3**
 - OB-raja etuvasemmalla ja korin takana 15 väylän heittopaikkaa vasten, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan
- 15. Väylä, pituus 48 m, PAR 3**
 - OB-raja ylhäällä oikealla 14 korialuetta vasten, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan

16. Väylä, pituus 70 m, PAR 3

- ei erityissääntöjä. (väliaikainen väylä, pelataan radan kiinteän #16 korin luota kohti #17 väylän siirtymää. Siirry #15 väylältä opasteita noudattaen).

17. Väylä, pituus 154 m, PAR 4

- ei erityissääntöjä

18. Väylä, pituus 88 m, PAR 3

- ei erityissääntöjä

Kotkatharju – Valkoinen layout (PAR 60)

Pelataan Kotkatharjun Valkoista vakiolayouttia. Kotkatharju Valkoinen- layout pelataan radan harmasiin Innovan- koreihin.

Osoite:

Golftie 10, 79600 Joroinen - [sijainti kartalla](#) Pysäköinti museon P-paikalla, alueella tarvittaessa pysäköinnin ohjaus.

[Ratakartta](#)

[Väyläopasteet](#)

1. Väylä, pituus 85 m, PAR 3

- ei erityissääntöjä

2. Väylä, pituus 79 m, PAR 3

- HUOM! Pelataan harjun päällä olevalta Sinisen layoutin DZ- teeltä Mandon vierestä.

3. Väylä, pituus 101 m, PAR 3

- OB- linja korin takana 4 väylän heittopaikkaa vastaan, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan.

4. Väylä, pituus 138 m, PAR 3

- OB- linja väylän vasemmassa laidassa, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan. Oikealla metsässä oleva lampi/vesi on OB- aluetta.

5. Väylä, pituus 89 m, PAR 3

- OB-saarekkeet harjun takana, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan.

6. Väylä, pituus 75 m, PAR 3

- ei erityissääntöjä

7. Väylä, pituus 91 m, PAR 3

- ei erityissääntöjä

SIIRTYMÄ YLEISEN TIEN YLI, NOUDATA VAROVAISUUTTA!

8. Väylä, pituus 98 m, PAR 3

- OB-linja väylän vasemmassa laidassa, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan.

9. Väylä, pituus 129 m, PAR 4

- OB-linja väylän vasemmassa laidassa ja korin takana, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan.

10. Väylä, pituus 145 m, PAR 4

- ei erityissääntöjä

11. Väylä, pituus 122 m, PAR 4

- ei erityissääntöjä, varmista ennen avausheittoa, että väylä on vapaa

12. Väylä, pituus 95 m, PAR 3

- oikealla joki ja OB-linja, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan

13. (B) Väylä, pituus 66 m, PAR 3

- ei erityissääntöjä

14. Väylä, pituus 128 m, PAR 4

- Korin takana joki ja OB-linja, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan

15. Väylä, pituus 140 m, PAR 4

- oikealla joki ja OB-linja, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan

16. Väylä, pituus 85 m, PAR 3

- oikealla joki ja OB-linja, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan

17. Väylä, pituus 135 m, PAR 4

- väylän oikealla OB-linja, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan

18. Väylä, pituus 81 m, PAR 3

- triplamando, mikäli Mando pelataan väärin, jatketaan peliä 1 rangaistusheitolla merkityltä dropzonelta Mandoportin takaa, OB-alue vanhan riihen ympärillä, pelataan OB -säännön mukaan

Huomioikaa väyläkellot ja käyttäkää niitä. Varmistakaa ennen heittoa, että väylä on vapaa.

Kotkatharju – Sininen layout (PAR 66)

Pelataan Kotkatharjun sinistä vakiolayoutia radan sinisiin Prodigy-koreihin

Osoite:

Golftie 10, 79600 Joroinen - [sijainti kartalla](#)

[Ratakartta](#)

[Väyläopasteet](#)

1. Väylä, pituus 121 m, PAR 3

- ei erityissääntöjä

2. Väylä, pituus 139 m, PAR 4

- Harjun päällä oleva Mando kierrettävä oikealta. Mikäli Mando pelataan väärin, jatketaan peliä 1 rangaistusheitolla harjun päällä olevalta DZ- teeltä Mandon vierestä.

3. Väylä, pituus 133 m, PAR 3

- OB- linja väyläalueen takalaidassa 4 väylää vastaan, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan.

4. Väylä, pituus 157 m, PAR 4

- OB- linja väylän vasemmassa laidassa ja korin takana, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan. Oikealla metsässä oleva lampi/vesi on OB-aluetta. Vesi määrittää OB-linjan.

5. Väylä, pituus 140 m, PAR 4

- OB-saarekkeet harjun takana, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan. OB-linja korin takana.

6. Väylä, pituus 170 m, PAR 4

- ei erityissääntöjä

7. Väylä, pituus 119 m, PAR 3

- ei erityissääntöjä

SIIRTYMÄ YLEISEN TIEN YLI, NOUDATA VAROVAISUUTTA!

8. Väylä, pituus 94 m, PAR 3

- OB-linja väylän vasemmassa laidassa, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan.

9. Väylä, pituus 156 m, PAR 4

- OB-linja väylän vasemmassa laidassa, kori OB-saarella, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan.

10. Väylä, pituus 116 m, PAR 3

- ei erityissääntöjä

11. Väylä, pituus 174 m, PAR 4

- ei erityissääntöjä

12. Väylä, pituus 160 m, PAR 4

- oikealla joki ja OB-linja, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan

13. Väylä, pituus 68 m, PAR 3

- oikealla joki ja OB-linja, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan

14. Väylä, pituus 131 m, PAR 3

- ei erityissääntöjä

15. Väylä, pituus 220 m, PAR 5

- oikealla joki ja OB-linja, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan

16. Väylä, pituus 235 m, PAR 5

- oikealla joki ja OB-linja, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan

17. Väylä, pituus 133 m, PAR 4

- väylän oikealla OB-linja, pelataan normaalisti OB-säännön mukaan

18. Väylä, pituus 91 m, PAR 3

- triplamando, mikäli Mando pelataan väärin, jatketaan peliä 1 rangaistusheitolla merkityltä dropzonelta Mandoportin takaa, OB-alue vanhan riihen ympärillä, pelataan OB -säännön mukaan

Pelaajaoppaan versio 2.0_julkaisu_5.5.2025

KILPAILUN PÄÄYHTEISTYÖKUMPPANI



LIIKUTTAVAN HYVÄ

Videot

[Kotkatharju platinum doubles](#)

[How to birdie every hole kotkatharju](#)

[Kanavan rataesittely](#)

Lahjakortit tarjoaa:

